



第36回全国産業教育フェア佐賀大会 SAGA 2026

「全国高校生DI選手権大会」募集要項

1. 趣 旨

全国の高校生が、実践的なデジタルスキルとイノベーションマインドを身につけるために主体的に学び、挑戦する機会を提供し、将来デジタル社会の中核を担う人材としての可能性を自ら発見し、育成することを目的とする。

2. 大会日時・会場

- (1) 日時 令和8年10月25日(日) 9:30 ~ 12:30
- (2) 会場 SAGAアリーナ メインアリーナ1F ステージ
〒849-0923 佐賀県佐賀市日の出2丁目1番10号 TEL 0952-32-4070

3. 募集競技

A) 育てる!!方言AIコンテスト

【概要】

AI開発者が使用するプログラミング実験ノート「Jupyter Notebook※1」を用いて、自然言語処理(NLP)AIモデルによる方言変換AIを開発および評価する。その開発したAIの活用アイデアをプレゼンする。

※1 Project Jupyterが開発・提供するブラウザ上でコードとその実行結果などを一つにまとめて扱えるデータ分析・学習用のツール

B) サーキットデザインコンテスト

競技① CIRCUIT DESIGNER※1でタイムアタック! ~インバーター回路編~

競技② インバーター回路設計コンテスト ~スピード編~

【概要】

① CIRCUIT DESIGNERを使用して、メタバース上で半導体製造工程の速さを競う。

② SX-Meister※2を使用して、半導体回路設計の速さと正確さを競う。

※1 メタバース内で半導体・集積回路の設計・製造の過程をシューティングゲーム形式で学ぶツール

※2 半導体・集積回路の動作をシミュレーションし、設計内容の検証や解析を行うツール

- ◎ 方言AIコンテスト案内動画および学習教材を下の二次元コードから閲覧できる。参加にあたっては、事前に当該動画を視聴し、教材を学習した上での参加を推奨する。

<動画・学習教材>



<https://ur1.jp/u/tDgDduVh/>

教材内容

- 「育てる!!方言AIコンテスト」
 - ・ Jupyter Notebookの環境構築
 - ・ AIの実装、パラメータ調整の方法
 - ・ 方言変換AIについて
- 「サーキットデザインコンテスト」
 - ・ CIRCUIT DESIGNERの操作方法(動画)
 - ・ SX-Meisterの操作方法(動画)

※ 本教材等は、本大会の参加および学習のために提供するものであり、目的外利用、転載、再配布を禁止する。

4. 応募資格

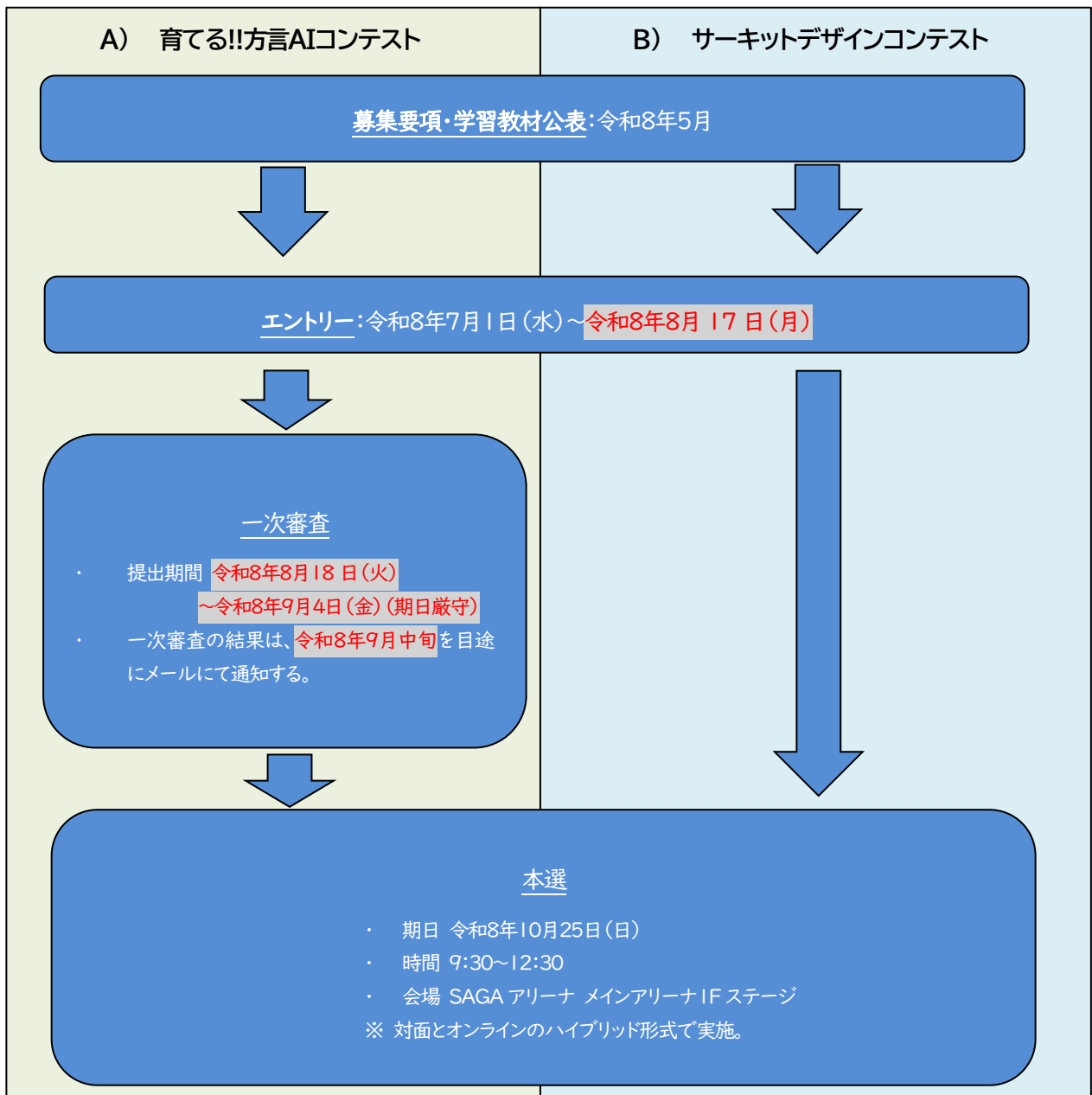
A) 育てる!!方言AIコンテスト

全国の高等学校に在籍する生徒で構成されたチームまたは個人とする。チームは、同一校または複数校の生徒で構成することができ、1チーム5名以内とする。また、同一校から複数チームの参加を認める。

B) サーキットデザインコンテスト

全国の高等学校に在籍する生徒とし、個人での参加とする。また、同一校から複数名の参加を認める。
なお、コンテストで使用するツールを利用できる環境が整っている学校に在籍していることを条件とする。

5. 応募の流れ



6. 交通費及び宿泊費等

競技に係る生徒及び引率者の交通費、宿泊費は、出場チーム・個人の負担とする。

なお、宿泊希望者については、大会HPに掲載する「宿泊要項」により宿泊先を斡旋する。

7. 実施方法

(1) エントリー

- ア 参加する学校は、本要項に基づき、所定の「エントリーシート(様式1または様式2)」(以下、エントリーシートという。)に必要事項を記入し、令和8年7月1日(水)～**8月17日(月)**に、「8.大会事務局(応募・問合せ先)」へ電子メールで申し込むこと。なお、複数校の生徒でチームを構成している場合は、代表の学校1校より申し込むこと。
- イ エントリーシートは、大会HPからダウンロードして使用する。
- ウ 受付後に大会事務局から参加校へ受付完了メールを送信する。受付完了メールが**8月20日(木)**までに届かない場合は、大会事務局に確認すること。
- エ 募集要項等に関する問合せは、大会事務局へ電話または電子メールにて行う。

(2) 一次審査【募集競技 A) 育てる!!方言AIコンテストのみ】

- ア 提出期間に以下の資料を提出すること。

一次審査提出資料	備考
・ 応募票	エントリー完了後、大会事務局よりメールで送付
・ プレゼンテーション動画(7分以内)	以下の4点の内容をすべて含み、各項目の内容が明確に分かるプレゼンテーションとすること。 ・ 方言の妥当性を示す根拠 ・ 「方言変換AIの出力結果および評価スコア」 ・ 「方言変換AIのカスタマイズ内容」 ・ 「方言変換AIの社会での活用方法」 ※評価スコアはBERTScore(0～1)および chrF++(0～100)の2指標を用いる。詳細は『実施規則』を参照すること。

- イ 一次審査資料の提出先URLおよび提出方法の詳細は、エントリー完了後、大会事務局よりメールにて連絡する。
- ウ 提出された資料による審査を実施する。
- エ 本選に出場する6チームを選出する。

(3) 本選

本選は、全ての競技について、対面参加とオンライン参加のハイブリッド形式で実施する。参加者は、対面またはオンラインのいずれかの参加方法を選択することができる。なお、オンライン参加の場合の実施方法や注意事項については、別途案内する。

A) 育てる!!方言AIコンテスト

ア 一次審査を通過した6チームによる競技を行う。なお、対面参加の場合は競技で使用する機材については大会事務局にて準備する。

B) サーキットデザインコンテスト

ア エントリーを行った参加者による個人戦を行う。なお、対面参加の場合は競技で使用する機材については大会事務局にて準備する。

イ エントリー多数の場合、本選参加者を調整する場合がある。その際は、対象の学校へ別途連絡する。

(4) 表彰

A) 育てる!!方言AIコンテスト

- ・ 優勝、準優勝、第3位を各1チーム決定して表彰する。
- ・ 上記以外のチームには奨励賞を授与する。

B) サーキットデザインコンテスト

- ・ 競技①、競技②のそれぞれについて、優勝、準優勝、第3位を各1名決定して表彰する。

(5) その他

提出資料の作成にあたっては、参加生徒の氏名や肖像等の個人情報を大会要項等に掲載し公開する場合があるため、事前に本人の了承を得ること。

8. 大会事務局(応募・問合せ先)

組織名	連絡先	担当者
木村情報技術株式会社 (受託事業者)	TEL:0952-97-9423 E-mail:saga-di@k-idea.jp	古賀、坂田

※ 電話での受付時間:月～金 9:00～18:00 土日祝祭日を除く

9. 実行委員会事務局

第36回全国産業教育フェア佐賀大会実行委員会事務局本部

(佐賀県教育委員会事務局学校教育課内)

〒840-8570 佐賀県佐賀市城内一丁目1番59号

TEL 0952-25-7228 FAX 0952-25-7286

大会HP <https://sanfair-saga2026.jp/>

※ Ver.1からVer.2への改訂点

- ① 3.募集競技において、動画・学習教材の公表時期を削除(すべて公開しました)
- ② 8.大会事務局(応募・問合せ先)の変更

※ Ver.2からVer.3への改訂点(朱書きにて追記修正)

- ① 3.募集競技において、動画・学習教材のURLを明記
- ② 5.応募の流れにおいて、エントリーおよび一次審査資料提出期間を変更
- ③ 7.実施方法において、エントリー期間等を変更